

## **ПРОВЕДЕНИЕ СТУДЕНЧЕСКОЙ ОЛИМПИАДЫ ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ В ГГТУ им. П. О. СУХОГО**

**О. А. Кравченко**

*Учреждение образования «Гомельский государственный технический университет имени П. О. Сухого», Республика Беларусь*

Олимпиады по программированию в университете проводятся ежегодно в рамках профориентационной работы. Их целью является совершенствование подготовки студентов в области программирования и знакомство школьников с вузом, возможностями обучения по современным специальностям. Кроме того, это способ для подготовки команды студентов к участию в республиканских и международных олимпиадах по программированию. Олимпиада проводится в командном режиме в форме соревнований по правилам международных олимпиад в основном в компьютерных классах кафедры «Информационные технологии». Когда поступает много заявок для участия, приходится привлекать компьютерные классы других кафедр.

Задолго до начала олимпиады создается оргкомитет, задачами которого являются: разработка правил и программы проведения олимпиады, подготовка и рассылка приглашений в учреждения образования г. Гомеля и Гомельской области, подготовка аудиторного фонда и согласования с учебным отделом университета, переносы занятий, регистрация откликнувшихся команд, разработка заданий, их тестирование, создание курса задач в системе автоматизированного тестирования программ, подготовка правил регистрации команд в компьютерной сети университета, инструкции по разработке и тестированию программ в автоматизированной системе тестирования программ и организация питания участников во время проведения олимпиады, и атрибуты подведения итогов олимпиады и награждения победителей. Накануне олимпиады, когда прием заявок для участия прекращен, проводится работа по распределению команд студентов и школьников по компьютерным классам. Каждая команда состоит из трех человек. Одной команде выделяется один компьютер. Это тоже задача, так как требуется распределить команды в соответствии с возможностями классов, и так, чтобы в одном классе не оказались команды из одной школы, лицея, колледжа, студенческой группы и факультета университета. Это делается для того, чтобы участники не обменивались готовыми решениями задач и чтобы снизить нагрузку оргкомитета по выявлению плагиата и дисквалификации команд. Известно, что эта вынужденная дисквалификация команд негативно отражается на атмосфере проведения олимпиады.

Для автоматизации процесса регистрации прибывших на олимпиаду команд студентов и школьников предварительно создаются списки команд и изготавливаются из листов писчей бумаги бейджики в форме пирамидок с названиями команд, учреждения образования, номера аудитории. Пирамиды устанавливаются на системных блоках компьютеров и информация, на них размещенная, дает возможность быстро реагировать организаторам проведения олимпиады на замечания команд о неполадках в сети и на вопросы по поводу тестирования программ.

На кафедре «Информационные технологии» разработана база данных для регистрации участников олимпиады. Силами студентов в рамках курсового проектирования по дисциплине «Конструирование программ и языки программирования» разработана программная система, позволяющая создавать списки команд, распределения их по аудиториям, создавать развертку пирамид-бейджиков с текстом, подводить итоги олимпиады и формировать отчет о ее проведении.

Большую помощь в подготовке олимпиады осуществляет деканат факультета автоматизированных и информационных систем. Декан факультета привлекает спонсоров (IT-компании, заинтересованные в подготовке специалистов в университете), которые выделяют ценные подарки для награждения победителей. Подарки участникам олимпиады – один из приятных моментов участия в олимпиаде, и следствием участия становится мотивированность в повышении уровня в области программирования.

Особенность проведения олимпиады – участие в ней школьников, т. е. детей. Школьники прибывают на олимпиаду в сопровождении учителей, которых надо принять и разместить на время проведения олимпиады. В аудитории 2-306, оснащенной техническими средствами мультимедиа, на экран большого телевизора выводится турнирная таблица хода соревнований. В таблице видны все участники и относящаяся к ним информация: количество решенных задач, количество попыток сдачи задач на проверку тестирующей системе, штрафное время, начисленное за решение задач, и место, занимаемое в турнирной таблице. Олимпиада по программированию требует от участников большой сосредоточенности, напряжения умственного и физического. В программе олимпиады предусмотрена «кофе-пауза», во время которой участникам предлагаются безвредные напитки и сладости. В организации проведения и наведения порядка после окончания олимпиады принимают участие лаборанты кафедры.

Завершается олимпиада подведением итогов, рассмотрением апелляций, награждением победителей и разбором задач, предлагавшихся на олимпиаде.

Разумеется, особое внимание уделяется подготовке студентов к участию в олимпиаде.